Aula 5 – Variáveis e tipos primitivos

= Este sinal significa atribuição.

Identificadores:

* Podem começar com letra, $ ou \_
* Não podem começar com números
* É possível usar letras ou números
* É possível usar acentos e símbolos
* Não podem conter espaços
* Não podem ser palavras reservadas

Dicas:

* Maiúsculas e minúsculas fazem diferença.
* Tente escolher nomes coerentes para as variáveis
* Evite se tornar um ‘programador alfabeto’ ou um ‘programador contador’

Data Types:

Number = A princípio, o JS não separam os números em reais, inteiros ou flutuantes, apenas em numbers

String = São cadeias de caracteres mas também podem ser utilizados para armazenar números, como: telefones, número de casa, CPF e etc.

Boolean = trata-se da cadeia de tipos primitivos (False e true)

Typeof = comando para retornar e verificar o tipo de dado que está sendo analisado.